

Spel 5: Stootbal trein

Spelidee en spelregels:

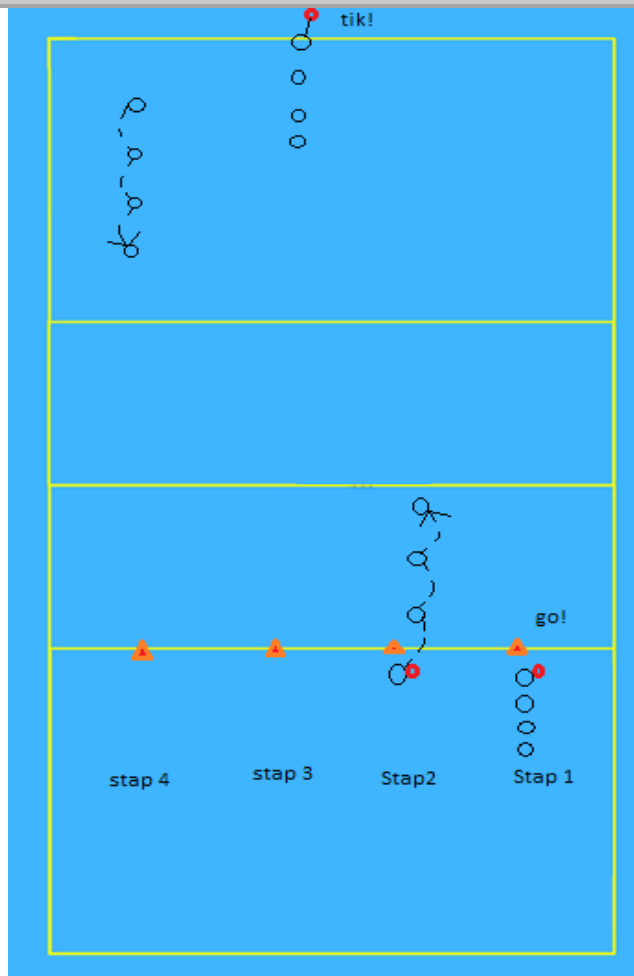
- Het doel van het spel is om zo snel mogelijk met je groepje de medicijnbal over te stoten, aan de overzijde de muur aan te tikken, terug stoten en weer de muur tikken.
- Als de tweede muur getikt is moeten de leerlingen gaan zitten.
- Als iemand loopt met de bal moet het hele groepje opnieuw beginnen.
- Als de bal op de grond valt moet het groepje opnieuw beginnen.
- Als het groepje de muur heeft getikt en ze laten de bal dan vallen of ze lopen met de bal, dan moeten ze bij de muur opnieuw beginnen.
- Het groepje dat als eerste zit krijgt een punt.
- De bal moet gestoten worden vanuit de borst, als er een andere techniek wordt gebruikt moet het groepje opnieuw beginnen.

Varianten:

- Er kan met verschillen technieken worden gestoten, met een arm of 2 armen, vanuit de borst of vanuit de schouder.

Spelleiding:

- Goed controleren of de gevraagde techniek wordt toegepast, kinderen passen vaak onbewust een slingerworp toe.



Organisatie:

- De klas wordt verdeeld in 4-5 groepen van ongeveer 5 leerlingen.
- Elke groep krijgt 1 medicijnbal.
- Er wordt gespeeld van kegel naar muur, naar de andere muur.

Sport overschrijdende vormen

- Spelvorm geschikt als opwarming voor kogelstoten, kan eventueel ook als opwarming voor basketbal of handbal worden gebruikt, technieken worden dan aangepast.