

Spel 2: Weg met de stok

Spelidee en spelregels:

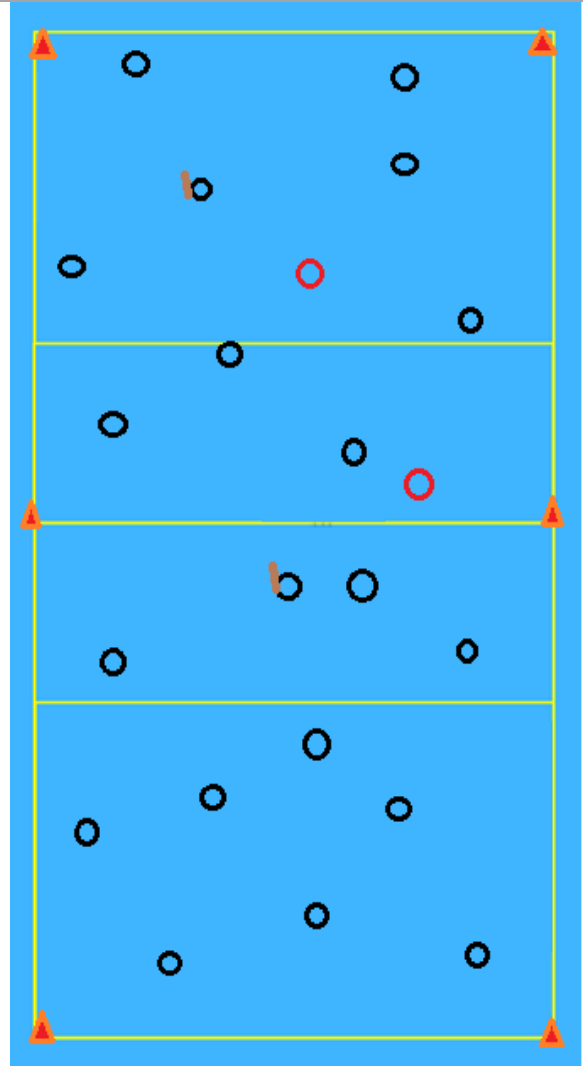
- een tik-spel waarbij de tikkers proberen degene met de stok te tikken.
- Als het lukt krijgt hij de stok en de getikte wordt nu tikker.
- De stok wordt verticaal doorgegeven door de lopers en proberen zo niet getikt te worden.
- Het is verboden de stok over te gooien.

Varianten:

- Er kan gekozen worden de stok achterwaarts door te geven, zo wordt er een link gelegd met estafette vormen.
- Er kan eventueel een opgerolde krant worden gebruikt om door te geven.
- Er kan ook met 2 tikkers en met 2 stokken worden gespeeld.

Spelleiding:

- Het spel even stil leggen als er wel met de stok wordt gegooid. Dit om de veiligheid te waarborgen.



Organisatie:

- Er worden 1 of 2 tikkers gekozen en 1 of 2 stokken uitgedeeld.
- Op het startsignaal mogen de tikkers het speelveld binnen lopen.

Sport overschrijdende vormen

- Spelvorm geschikt als opwarming voor sprint en loopvormen, eventueel estafettevormen.