

Spel 6: Flipperkast

Spelidee en spelregels:

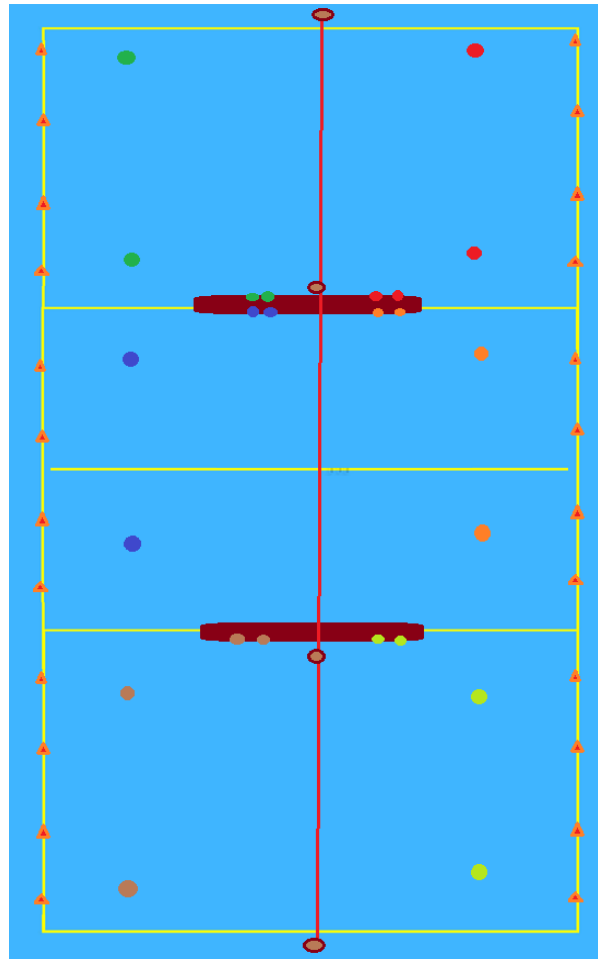
- Voetbalspel waarbij de balbezitter gaat proberen een van de kegels van de tegenpartij omver te schieten, de bal mag alleen onder het touw/elastiek worden geschoten.
- Na het omver schieten van een kegel zet de partij bij deze kegel deze weer rechtop, de punten worden bij gehouden door de groepen zelf.
- Als de bal buiten het speelveld komt gaat de leerling die het dichtste bij staat de bal pakken.

Varianten:

- Er kan eventueel ook 3-3 worden gespeeld waarbij de derde persoon de kegels blijft verdedigen.
- De kegels kunnen ook in het veld worden geplaatst, zo kan het spel op niveau van de leerlingen worden gebracht.
- Eventueel meer of minder kegels plaatsen om het uitdagender te maken.
- Er kan ook met verschillende voorwerpen worden gespeeld gevarieerd van groot naar klein waarbij het omver schieten van een blokkentoren bijvoorbeeld 1 punt oplevert en het omver schieten van een kleine kegel 3 punten.
- Er kan met meer ballen worden gespeeld.

Spelleiding:

- Duidelijk overzicht houden tussen de verschillende groepjes.
- Eventueel de leerlingen die op de bank zitten als scheidsrechter laten fungeren



Organisatie:

- De klas wordt verdeeld in groepjes van 2 leerlingen.
- Het spel wordt gespeeld op een 1/3^{de} van de gymzaal.
- De leerlingen die overtallig zijn zitten op de bank te wachten op het wisselsignaal. Op dit signaal wisselen ze zo snel mogelijk om en begint het spel zo snel mogelijk opnieuw.

Sport overschrijdende vormen

- Dit spel is het beste geschikt als opwarming voor een les voetbal, maar kan met de nodig aanpassingen (sticks en ballen) ook zeker gespeeld worden als opwarming voor een les hockey.