

Spel 1: Ballon-Risicosprint

Spelidee en spelregels:

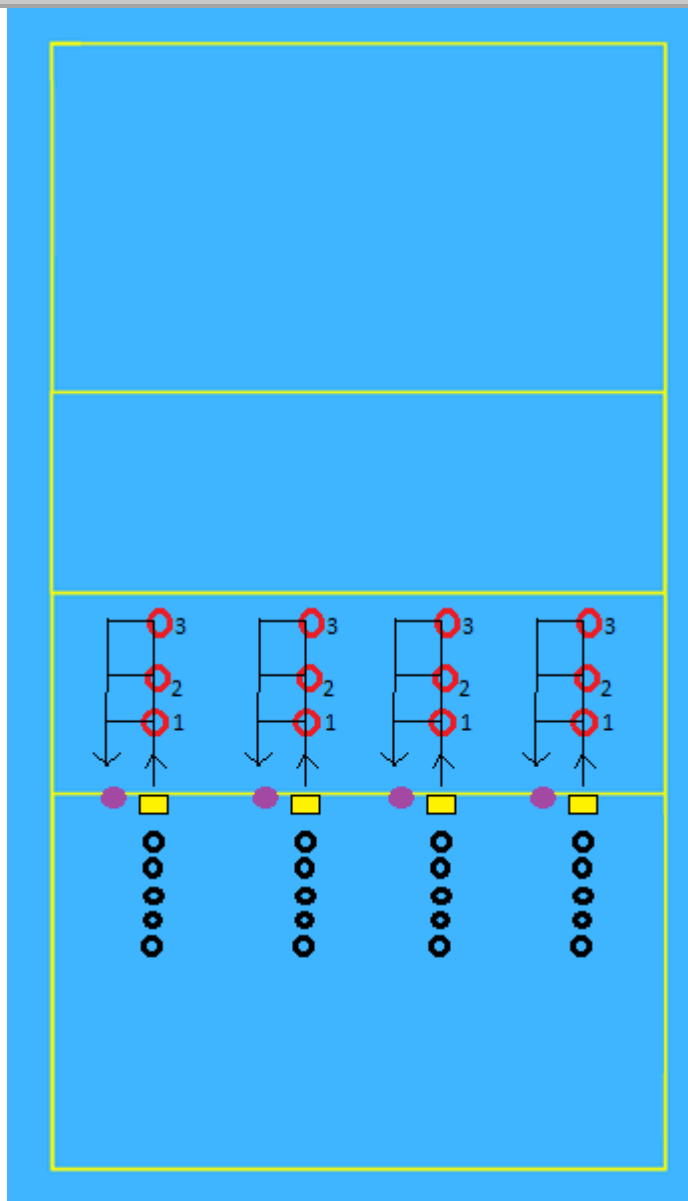
- Het is de bedoeling om zo veel mogelijk punten te verzamelen met je team.
- Er kunnen punten worden verzameld door materialen uit de hoepels te pakken.
- Voor vertrek moet er een ballon omhoog worden gegooid/geslagen. Als je over de gele lijn bent voor de ballon de grond raakt mag je het gepakte materiaal in de korf leggen.
- De materialen in hoepel 1 leveren 1 punt op, de materialen in hoepel 2, 2 punten en de materialen in hoepel 3, 3 punten.
- Als je te laat bent leg je het materiaal naast de korf en krijg je dus geen punten.
- Er kan met een tijdslimiet worden gespeeld om tot alle materialen op zijn.

Varianten:

- De afstand tussen de hoepels kunnen worden aangepast.
- Er kan een andere loopopdracht worden gegeven, bijvoorbeeld met 2 voeten tegelijk springen.

Spelleiding:

- Na het tellen van de materialen een winnaar aanduiden.
- Het spel spannend maken door de laatste 20 seconden af te tellen.



Organisatie:

- de klas wordt opgedeeld in 4 groepen van jongens en meisjes.
- de bakken/hoepels met materialen staan om ongeveer 3-4 en 5 meter.
- Als het spel voorbij is en de punten geteld zijn, worden de materialen terug in de hoepels gelegd.

Sport overschrijdende vormen

- Spelvorm geschikt als opwarming voor sprint en loopvormen.