

Spel 10: Hand-Tag

Spelidee en spelregels:

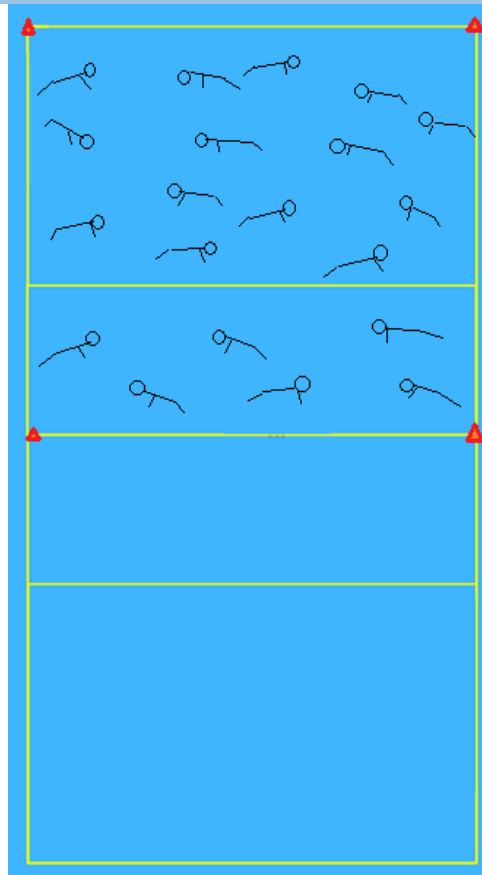
- Het is de bedoeling om zo veel mogelijk handen te tikken van andere leerlingen.
- Als het lukt een hand te tikken krijgt men een punt.
- Als je eigen hand getikt wordt gaat er een punt van af.
- Het tikken mag ontweken worden door de hand weg te halen.
- De leerlingen moeten zich op handen en voeten voort bewegen.

Varianten:

- Het spelidee blijft hetzelfde, de houding wordt nu rugwaarts.
- Er wordt met levens gespeeld, de leerlingen die geen levens meer hebben gaan even uit het veld en voeren eventueel een vervolgopdracht uit.

Spelleiding:

- De Intensiteit ligt hoog bij dit spel, eventueel afwisselen met een staand spel of rek oefeningen.



Organisatie:

- De leerlingen verspreiden zich in het afgebakende vak.
- Het vak kan groter en kleiner worden gemaakt.

Sport overschrijdende vormen

- Spelvorm geschikt als opwarming voor turnvormen. Ook toepasbaar als inleidende vorm voor atletiek en balspelen.